Documento de Requisitos

Termooo Cheater

# Controle de Versões

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Autor | Versão | Data |
| Raphael Zaneti | V.1 | 13.04.2022 |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Sumário

[Controle de Versões 1](#_Toc100746292)

[Sumário 2](#_Toc100746293)

[Introdução 3](#_Toc100746294)

[Cenário Atual 3](#_Toc100746295)

[Restrições 3](#_Toc100746296)

[Premissas 3](#_Toc100746297)

[Descrição dos Requisitos 4](#_Toc100746298)

[Requisitos Funcionais 4](#_Toc100746299)

[Requisitos Não Funcionais 4](#_Toc100746300)

# Introdução

Este documento tem como objetivo principal descrever o cenário atual do jogo Termo ([www.term.ooo](http://www.term.ooo)), propondo uma aplicação que busque numa base de dados as possíveis respostas corretas para que o usuário vença o jogo.

A aplicação desenvolvida possui finalidade meramente acadêmica, não pretendendo ser uma ferramenta de trapaça efetiva para o usuário.

## Cenário Atual

O Termo é um jogo em português criado com base no Wordle – seu semelhante norteamericano –, em que o jogador tem por objetivo acertar uma palavra de 5 letras em até 6 tentativas. A cada tentativa, são destacadas em amarelo as letras da palavra inserida que efetivamente compõem a “palavra secreta”, e destacadas em verde as letras que estejam inseridas em uma posição idêntica à da “palavra secreta”.

Exemplo:

Palavra Secreta: “L A P I S”

Tentativa (Input): “P O R T A S”

Resultado (Output): “P O R T A S”

Com a aplicação, o jogador deverá poder estimar a possível palavra secreta a partir de uma lista extraída de uma base de dados da língua portuguesa, que filtrará as palavras conforme as letras corretas e incorretas, inclusive observando o seu adequado posicionamento.

## Restrições

Para este projeto temos algumas restrições:

- A aplicação deverá ser responsiva, devendo se autoajustar a dispositivos de diversos tamanhos (largura mínima de 360px+);

- O desempenho da aplicação deve garantir um uso satisfatório para usuários que possuam conexão 3G regular.

## Premissas

O sistema deve ser escalável, permitindo que, em um segundo momento, seja possível reaproveita-lo para o Wordle ou jogos semelhantes em outros idiomas.

# Descrição dos Requisitos

Nesta seção serão descritos cada um dos requisitos funcionais e não funcionais que foram coletados ao longo da entrevista.

## Requisitos Funcionais

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| RQ01 | O sistema deve permitir a inserção das letras corretas e incorretas, mediante algum separador (vírgula, espaço, quebra de linha) a definir. | NECESSÁRIO |
| RQ02 | O usuário poderá inserir uma letra em posição exata e o programa deve levar isso em consideração para retornar as palavras possíveis. | ÚTIL |
| RQ03 | Ao retornar as palavras possíveis, o sistema deve apresentar o número total de palavras possíveis, bem como a % de chances de o usuário acertar. | DESEJÁVEL |
| RQ04 | Dentre as palavras secretas possíveis, o sistema deverá retornar as letras com o maior número de aparições, sugerindo palavras que as contenham para que o usuário jogue. | DESEJÁVEL |

## Requisitos Não Funcionais

|  |  |
| --- | --- |
| RNF01 | O tempo para carregamento da página deverá ser de até 5 segundos em 3g regular |